

UTILISATION ROBOT ET PROGRAMMATION AVANCEE KUKA

ROBOTIQUE

PUBLIC

- Programmeur, Intégrateur

OBJECTIFS

- Acquérir les compétences permettant de créer une trajectoire sur un robot KUKA

PRE-REQUIS

- Avoir suivi ou avoir le niveau du stage de programmation de base

ORGANISATION

Durée : 4 jours

PROGRAMME

Structurer et rationaliser des programmes robot avec le KRL (Kuka Robotic Language)
Travailler avec des variables
Déclarer, initialiser et manipuler des tableaux, des structures et des énumérations
Connaître les variables systèmes importantes
Créer et modifier des mouvements programmés en KRL
Calculer et manipuler des positions robot
Programmer des mouvements relatifs
Programmer des décalages géométriques de positions
Programmer des fonctions logiques en KRL
Programmer les entrées/sorties
Programmer des sorties sur trajectoire
Utiliser des sous programmes globaux et locaux
Programmer des appels sous programmes avec transfert des paramètres
Programmer des routines d'interruption
Activer la détection de collision sur les mouvements
Configurer et activer les zones de travail
Programmer des messages spécifiques à l'application
Coupler des mouvements LIN et CIRC avec des signaux analogiques
Initiation à Workvisual