



LOGICIEL VIJEODESIGNER

PUBLIC

Technicien de maintenance ou automaticien souhaitant développer une application IHM complète.

OBJECTIFS

Etre capable de développer une application IHM avec le logiciel Vijeodesigner

METHODE PEDAGOGIQUE

Apports théorique, Exercices - travaux pratiques, travail sur projet. Travail sur CPU M340 – XBTGT

PRE-REQUIS

Savoir utiliser le logiciel Unity ou PI7-Pro ou Twidosuite et naviguer dans un programme

POSITIONNEMENT

Aucun

DUREE

4 jours

Lieu : centre de Dijon ou Chalon

EVALUATION DES ACQUIS

Attestation de fin de stage

NOMBRE DE STAGIAIRES/SESSION

Mini : 2 / Maxi : 4

PROGRAMME

Approche IHM

- Présentation du logiciel Vijeodesigner
- Fonctions de bases et méthodologie
- Création / modification de projet.
- Configuration du logiciel

Création d'une application

- Gestion des pages utilisateurs
- Gestion des popups
- Animation des objets
- Déclaration des liens avec les automates (driver de communication)
- Variables internes et externes.
- Création des variables pour l'application IHM
- Accès aux variables Unity ou PI7-Pro.
- Gestion des alarmes
- Gestion des utilisateurs.
- Champs d'affichage.
- Courbes de tendances.

Bibliothèques d'objets standards et personnalisés

Transfert vers/depuis le pupitre.

- Mode simulation.

Remarque : en fonction de la vitesse de progression, la gestion des utilisateurs pourra être abordé.