

PUBLIC

Toutes personnes impliquées dans une démarche lean ou d'amélioration de la performance des processus

OBJECTIFS

Expérimenter de façon active et positive, la dynamique du travail d'équipe, pour gérer et améliorer l'organisation d'un flux selon les concepts du LEAN.

Comprendre et mettre en oeuvre le Lean Manufacturing dans l'entreprise.

METHODE PEDAGOGIQUE

Application concrète de la mise en œuvre des principes, méthodes et outils du lean à l'aide d'un jeu pédagogique qui servira de fil conducteur aux apports didactiques.

ORGANISATION

Durée : 2 jours, soit 14 heures

PROGRAMME

Expérimenter les concepts du LEAN : jeu pédagogique

Mise en oeuvre d'une production avec ses aléas (*rebuts, absentéisme, modification de commandes à la dernière minute, défaillances composants, etc...*)

Mesure des résultats (indicateurs de performance KPI's : taux de service client, les niveaux de stock, la productivité, e taux de rebuts) et comparaison avec ceux du livre des records

Propositions d'améliorations.

- techniques : *implantation des postes de travail, équilibrage des temps de cycle, 5S, accélération des flux (pièce à pièce, fractionnement des lots), Juste à Temps, Supermarché (Kanban, études de poste, etc....*

- pour les hommes : *communication, management visuel, implication individuelle et collective, motivation, polyvalence, leadership, etc....*

Le système LEAN dans l'entreprise :

Les effets du Lean, les résultats attendus

Les axes de travail à développer dans un projet Lean : le diagnostic, les attitudes et comportement de chacun, les fondations, les murs porteur