

PUBLIC

Opérateur régleur programmeur sur
commande numérique
Programmeur

OBJECTIFS

Etre capable de réaliser un
programme utilisant des fonctions
avancées de programmation en
tournage ou fraisage (à définir)

METHODOLOGIE DE L'ACTION

Exercices accompagnés d'apports
théoriques
Simulateur de programmation ou
pupitre machine

PRE REQUIS

Connaître la programmation de
base en tournage ou fraisage
suivant le module choisi

Maîtriser la lecture d'un plan pièce
en 2 D (cotations dimensionnelles et
géométriques)

Maîtriser la trigonométrie dans le
triangle rectangle (sinus, cosinus,
tangente, pythagore)

(ces modules peuvent être ajoutés à
la durée initiale si nécessité)

ORGANISATION

Durée : 2 jours

**Ajustable suivant les pré-requis et le
bilan de positionnement avant la
formation**

Lieu : Dijon ou Chalon

PROGRAMME

Les différents types de variables

Les variables de paramètre machine (origine, correcteur...)

Les sous-programmes

Opérations arithmétiques (+,-,sinus,...)

Application de la programmation paramétrée sur divers exercices

Réaliser son programme, simuler, corriger, valider