

PUBLIC

Technicien de maintenance

OBJECTIFS

Etre capable de se servir du logiciel Unity-Pro comme outil de diagnostic et de faire des modifications de programmes simples : temporisations, compteurs

PRE-REQUIS

Connaître les fondamentaux du Grafcet

POSITIONNEMENT

Lien de positionnement

DUREE

Durée 4 jours

Lieu : centre de Dijon ou de Chalon

EVALUATION DES ACQUIS

Attestation de fin de stage

MOYENS PEDAGOGIQUES

Apports théoriques,

Exercices - travaux pratiques, travail sur projet

NOMBRE DE STAGIAIRES/SESSION

Mini : 2 / Maxi : 4

PROGRAMME

Logiciel Unity-Pro :

- Transférer
- Archiver sauvegarder un programme
- Naviguer dans un programme pour rechercher une défaillance matérielle automate ou une défaillance machine
- Modifier un paramètre (temporisations, compteurs.....), langage ladder.

Constitution des automates

- Gamme de produits SCHNEIDER
- Architecture des automates TSX 57 et M 340
- Unités centrales, signalisations
- Mémoire interne programme et données

Logiciel Unity Pro : Outils de configuration et de diagnostic

- Configuration du matériel
- Diagnostic du matériel
- Visualisation /forçage de variables
- Visualisation dynamique de programme
- Références croisées, rechercher/remplacer des variables
- Transferts et sauvegarde de programme

Structure d'une application

- Tâches, sections, SR
- Bibliothèques de fonctions

Langage LD (Ladder)

- Instructions logiques et numériques de base, temporisations, compteurs
- Instructions d'appel de programmes, instructions de saut GRAFCET : méthode de construction usuelle en langage Ladder

Langage SFC (Grafcet)

- Variables associées
- Visualisation dynamique, modes opératoires de modification

Structure d'une application

- Données : bits, mots, double-mots, données non localisées
- Bits et mots systèmes usuels

V0-2018