



## LOGICIEL VIJEODESIGNER

### PUBLIC

Technicien de maintenance ou automaticien souhaitant développer une application IHM complète.

### OBJECTIFS

Etre capable de développer une application IHM avec le logiciel Vijeodesigner

### METHODE PEDAGOGIQUE

Apports théorique, Exercices - travaux pratiques, travail sur projet. Travail sur CPU M340 – XBTGT

### PRE-REQUIS

Savoir utiliser le logiciel Unity ou PI7-Pro ou Twidosuite et naviguer dans un programme

### POSITIONNEMENT

Aucun

### DUREE

4 jours

Lieu : centre de Dijon ou Chalon

### EVALUATION DES ACQUIS

Attestation de fin de stage

### NOMBRE DE STAGIAIRES/SESSION

Mini : 2 / Maxi : 4

### PROGRAMME

#### Approche IHM

- Présentation du logiciel Vijeodesigner
- Fonctions de bases et méthodologie
- Création / modification de projet.
- Configuration du logiciel

#### Création d'une application

- Gestion des pages utilisateurs
- Gestion des popups
- Animation des objets
- Déclaration des liens avec les automates (driver de communication)
- Variables internes et externes.
- Création des variables pour l'application IHM
- Accès aux variables Unity ou PI7-Pro.
- Gestion des alarmes
- Gestion des utilisateurs.
- Champs d'affichage.
- Courbes de tendances.

#### Bibliothèques d'objets standards et personnalisés

#### Transfert vers/depuis le pupitre.

- Mode simulation.

**Remarque** : en fonction de la vitesse de progression, la gestion des utilisateurs pourra être abordé.

V0-2018