



INITIATION A LA PROGRAMMATION

Nous consulter par rapport au type de système de programmation

PUBLIC

Opérateur sur commande numérique
Opérateur régleur sur commande numérique
Tourneur, fraiseur sur machine traditionnelle
Demandeur d'emploi avec des connaissances sur machines-outils

OBJECTIFS

Etre capable de réaliser un programme simple de tournage ou fraisage (à définir)

METHODE PEDAGOGIQUE

Exercices accompagnés d'apports théoriques
Simulateur de programmation ou pupitre machine

PRE-REQUIS

Connaître l'usinage tournage ou fraisage suivant le module choisi
Maîtriser la lecture d'un plan pièce en 2 D (cotations dimensionnelles et géométriques)
Maîtriser la trigonométrie dans le triangle rectangle (sinus, cosinus, tangente, pythagore)
(ces modules peuvent être ajoutés à la durée initiale si nécessité)

POSITIONNEMENT

DUREE

3 jours soit 21 heures

Ajustable suivant les pré-requis et le bilan de positionnement avant la formation

Lieu : Dijon ou Chalon

EVALUATION DES ACQUIS

Attestation de fin de stage

NOMBRE DE STAGIAIRES/SESSION

Mini 1 / Maxi 6

PROGRAMME

- Structure d'un programme
- Les axes de programmation
- L'origine programme
- Coordonnées des points de programmation
- Les différents codes de base
- Programmation des vitesses de rotation et d'avance travail
- Programmer une trajectoire linéaire
- La correction de rayon
- Programmer une trajectoire circulaire
- Programmer un rayon automatique
- Programmer un chanfrein par calcul ou fonction automatique
- Programmer des opérations d'usinage de base
- Réaliser, simuler, corriger, valider son programme sur simulateur ou écran graphique machine
- Exercices de programmation

V1-2019