



CHEF DE PROJET 3D LES INDISPENSABLES

PARTENARIAT



PUBLIC

Toutes les personnes souhaitant intégrer la fabrication additive dans leur activité, chef de projet impression 3D, technicien de fabrication additive, designer...

OBJECTIFS

Identifier des solutions technologiques de la Fabrication Additive
Comprendre les étapes du fichier 3D à l'impression 3D
Préparer et lancer une production sur la technologie FDM
Préparer et lancer une production sur la technologie SLA
Optimiser mes conceptions pour l'AM
Etudier la faisabilité d'un projet
Faire des recommandations suite à l'étude d'un cahier des charges

PRE-REQUIS

Suivre la mise à niveau en Elearning
Connaissance des outils informatique
Expérience en dessin technique et conception 3D est conseillée

POSITIONNEMENT

Aucun

EVALUATION DES ACQUIS

Attestation de fin de formation

NOMBRE DE STAGIAIRES/SESSION

Mini : 4 / Maxi : 8

DUREE

Durée : 3 jours en classes virtuelles

PROGRAMME

Fabrication additive - Solutions et applications
- Prise de contact avec les imprimantes 3D
- Rappel des technologies de fabrication additive
- Applications actuelles et prospectives
- Préparer à lancer une fabrication en FDM

La chaîne numérique 3D
- Les technologies de scan
- Les approches de modélisations 3D
- Les formats et paramètres d'export
- Validation et correction
- Position et orientation
- Impression et contrôle
- Post-traitements
- Cas d'applications sur technologie SLA et FDM
Impression 3D conception orientée (design for additive manufacturing)

- Les règles de modélisation pour l'impression 3D (Design Guidelines)
- Les solutions d'optimisation topologique et Generative Design
- Modélisation orientée sur Autodesk Fusion 360

MOYENS PEDAGOGIQUES

Ordinateurs et imprimantes 3D FDM et SLA
Réalisation de cas pratiques sur des imprimantes 3D FDM et SLA

MODALITES PEDAGOGIQUES

Formation à distance « classe virtuelle »

- 100% en distanciel : Classes virtuelles et travaux individuels en Interclasse
- Apports théoriques
- Mise à disposition de documentations, outils, partages d'expériences
- Pédagogie active :
 - Travail sur des exercices et des études de cas
 - Echanges de pratiques et partage d'expérience
 - Utilisation et remise du support de formation / fiche outils

V1-2020