

## **PUBLIC**

Techniciens d'étude en mécanique, dessinateurs d'exécution, dessinateurs projeteurs, chargé d'affaires, chefs de projet, ingénieurs, concepteurs ainsi que les créatifs et designers

## **OBJECTIFS**

Utiliser les différentes méthodes de conception proposées par le logiciel Fusion 360  
Créer des esquisses 2D et 3D  
Maîtriser la fabrication des pièces  
Créer et animer des assemblages  
Créer des rendus 3D

## **PRE-REQUIS**

Il est fortement recommandé de suivre la mise à niveau en Elearning.  
Connaissance des outils informatique et des bases en CAO et DAO

## **POSITIONNEMENT**

Aucun

## **EVALUATION DES ACQUIS**

Attestation de fin de formation

## **NOMBRE DE STAGIAIRES/SESSION**

Mini : 4 / Maxi : 8

## **DUREE**

Durée : 5 jours

## **MOYENS PEDAGOGIQUES**

Ordinateurs windows avec licence Fusion 360 – connexion internet – Accès à une chaîne youtube dédiée à Autodesk Fusion 360  
Réalizations de cas pratiques en autonomie à partir de contraintes imposées

## **PROGRAMME**

### **Découverte de Fusion 360**

Présentation du logiciel  
Découverte de l'interface

### **Les espaces de travail**

Sculpture  
Modélisation  
Esquisses  
Rendu  
Animation  
Simulation  
Mise en production

### **Modélisation**

Présentation des outils de modélisation  
Création d'esquisses 2D & 3D  
Création d'une pièce  
Utilisation de l'historique de construction  
Présentation du module de simulation sur une pièce

### **Assemblage**

Création d'un assemblage  
Utilisation des contraintes de positionnement  
Animation d'un mécanisme

### **Rendu**

Utilisation de la bibliothèque de matériaux  
Utilisation d'un environnement HDRI  
Utilisation d'un Ray Tracing  
Lancer un rendu Cloud